

ISTRUZIONI PER CARICARE LE PROGRAMMAZIONI E I PIANI DI LAVORO

Prima di caricare le programmazioni

salvare i file in Pdf nominandoli rispettivamente come nell'esempio seguente:



1A _MATERIA_Cognome

es. 1B_ITALIANO_Delonghis

Per caricare le Programmazioni all'interno dei singoli consigli di classe, accessibili solo a chi ne fa parte, bisogna:

- andare sulla piattaforma cliccando su <http://www.cassaraonline.it>
- effettuare il login con le proprie credenziali o registrarsi se al primo accesso, creando un nuovo account

Per chi non si è mai registrato sulla piattaforma potrà farlo autonomamente creando il proprio account:

- in alto a dx cliccare su LOGIN e vi si aprirà questa schermata:

LICEO LINGUISTICO STATALE
NINNI CASSARÀ

Username / email

Password

Ricorda username

LOGIN

Hai dimenticato lo username o la password?

Il browser deve avere i cookie abilitati

Alcune aule possono consentire l'accesso agli ospiti

LOGIN COME OSPITE

È la prima volta che accedi qui?

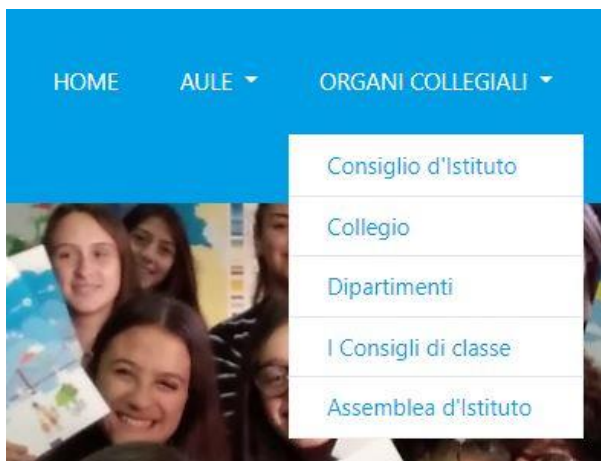
Per accedere al sito devi creare un account.

CREA UN ACCOUNT

Per essere inseriti nei Consigli di classe di appartenenza bisogna comunicare l'avvenuta creazione del proprio account all'indirizzo mail e le classi di appartenenza a divita.mariapia@linguisticocassara.it

Per caricare le programmazioni

- dopo aver effettuato il LOGIN cliccare su **ORGANI COLLEGIALI** e si aprirà un menù a tendina
- cliccare su **I Consigli di classe**



- cliccare su [Consigli di classe 2021/22](#)
- scegliere la sede
- scegliere la classe e si aprirà la seguente schermata

CLASSE I A

[Home](#) / [Le mie aule](#) / [IA_21.22](#)

Introduzione

 FORUM

 PROGRAMMAZIONI

 PROGRAMMI

 RELAZIONI

 VERBALI

 RISORSE UTILI

- cliccare sulla cartella PROGRAMMAZIONI
- cliccare su "Modifica"
- andare sulla prima icona in alto a sx "aggiungi file"
- si aprirà una schermata con "scegli file"
- dopo aver recuperato il file da inserire cliccare su "carica file"
- riapparirà cartella "PROGRAMMAZIONI" con file caricato
- infine cliccare su "Salva modifiche"